

## В вузе Соколиной горы состоялся тренинг по гейм-дизайну

20.12.2017



Ведущим мастер-классов в Московском политехническом университете выступил Владимир Красильников, старший гейм-дизайнер компании Pixonic.

Студенты МПУ стали участниками занятий, посвященных дизайну компьютерных игр. В.Красильников рассмотрел основные этапы создания современных игр, рассказал о навыках, которые важны для разработчиков (что интересно, умение программировать занимает отнюдь не первое место в данном перечне). Дизайнер также затронул тему конфликтов – в коллективе, между сотрудниками, и с клиентами компании – и отметил особую важность их своевременного разрешения. В заключение тренинга желающие смогли пройти тестовое задание на позицию начинающего дизайнера игр.

Фото: предоставлено Московским политехническим университетом.

---

Адрес страницы: <http://sokolinka.mos.ru/presscenter/news/detail/7050356.html>

---

[Управа района Соколиная гора](#)